**Registro de Lecciones Aprendidas**

Proyecto ETSII Markt



| **Grupo de prácticas** | | Grupo 2.5 |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de director / Equipo de trabajo** | | **Email** |
| Diego Márquez González | | diego16rey@gmail.com |
| Fausto Vázquez Rodríguez | | fausto4vazrod@gmail.com |
| Isabel María Martín Calderón | | isma13@gmail.com |
| Juan Luis Ruano Muriedas | | juanluis.ruano.muriedas@gmail.com |
| Antonio José Suárez García | | suareantonio71@gmail.com |

# 

# Control de versiones

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 06/12/2023 | v1.0 | Versión inicial del documento |

Lecciones aprendidas

| **LECCIÓN APRENDIDA** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- |
| **Instalación del entorno de trabajo** | Para la instalación del entorno de trabajo hay que seguir las siguientes instrucciones:   * Instalar python 3.11 (se puede hacer desde la Microsoft Store, es muy fácil y cómodo). Comprobarlo en un cms con el comando python --version. * Abrir Visual Studio Code * Importar el repositorio(Ctrl+Shift+P, escribe git clone y pega la dirección del repositorio: <https://github.com/antsuagar/ETSIIMarkt/>) * Abrir una terminal en Visual Studio Code(Terminal>New terminal) * Ejecutar cd .. * Ejecutar python -m venv env * Ejecutar Set-ExecutionPolicy Unrestricted -Scope Process * Ejecutar env\Scripts\activate * Ejecutar cd ETSIIMARKT * Ejecutar pip install -r requirements.txt   El contenido de requirements.txt es:  ﻿asgiref==3.7.2  Django==4.2.7  Pillow==10.1.0  sqlparse==0.4.4  tzdata==2023.3  Y está situado en la raíz de nuestro proyecto ETSIIMarkt  Una vez acabe ya está todo instalado. Para empezar a trabajar cerrad la ventana de Visual Studio Code y seguid las siguientes instrucciones. |
| **Trabajar con un proyecto Django en el entorno de VS Code** | Cuando Visual Studio Code se abra estaréis en la carpeta base del repositorio. Para empezar a trabajar:   * Ejecutar cd .. * Ejecutar Set-ExecutionPolicy Unrestricted -Scope Process * Ejecutar env\Scripts\activate * Ejecutar cd ETSIIMARKT * Ejecutar cd EtsiiMarktProject Una vez ahí podeis hacer varias cosas:   + Lanzar la aplicación: python manage.py runserver. Paradla con Ctrl+C.   + Crear una nueva aplicación de Django: django-admin startapp nombre\_app |
| **Herramienta para implementación de pasarela de pago** | La herramienta Stripe se muestra óptima para la implementación de la pasarela de pago además de aceptar un gran número de tipos diferentes de tarjetas de crédito.  A la hora de instalar en el proyecto habría que añadir la siguiente línea al fichero requirements.txt es:  ﻿stripe==7.7.0 |